

Manifiesto de Misión

Invitación de Acceso: Apex Elite 2026

¡Felicidades! Fuiste elegido. El servidor se abrirá una sola vez y tu lugar en el Top ya está reservado para este evento anual exclusivo. ¡Prepárate!

DATOS DEL EVENTO:

1. **FECHA:** Sábado, 31 de Octubre de 2026 (Halloween)
2. **HORA:**
 - Ciudad de México: 1:00 PM
 - Republica Dominicana: 3:00 PM
 - Cuba: 3:00 PM
 - Argentina: 4:00 PM
 - España : 9:00 PM

SALA DEL EVENTO:

Gamer Rush de Zay

CODIGO DE VESTIMENTA:

Ven preparado para el evento con el estatus que un jugador Elite merece: vístete con tu traje favorito de Halloween.

REGLAS DE ACCESO AL EVENTO:

- **Puntualidad:** Tu retraso afecta el inicio de todo el equipo.
- **Tolerancia:** Máximo **10 minutos** de espera en la sala.
- **Ausencias / Retrasos:** Si no puedes conectarte o vienes tarde, **avisa por mensaje privado.**

Atentamente,

Zayleen (ZayMoon).

ZayMoon



Reglas de los 6 Templos

Cómo jugar los 6 Templos (6 juegos)

Dentro de la sala Gamer Rush de Zay, se encuentran 3 niveles, donde, a continuación te explicaré las reglas de cada Templo (Juego). Te pido de por favor las leas con atención las siguientes instrucciones y si tienes dudas consultes de forma inmediata a Zay.

NIVEL 1 - TEMPLO 1: PIANO CRIPTA

1. ¿Cómo se Juega?:

- Todos los jugadores se ponen en fila delante de los asientos de la sala.
- Zay tirará el dado místico por ti y tu deberás avanzar la cantidad de teclas de colores del piano de acuerdo a lo que el dado caiga.
- Para reclamar la victoria debes llegar a la meta donde esta el signo de oro. Solo tienes una oportunidad de participar.

2. El código de las Teclas:

- Azul = BOOST = ¡avanzas 6 teclas gratis!
- Blanco = MOVE = avanzas 4 teclas gratis
- Verde = BACK = regresas 2 teclas
- Naranja = BLOCK = Pasas turno y pagas 5g a Zay
- Rojo = SKIP = Saltas turno y pagas 10g a Zay

3. Recompensas:

- Recibirás 200g como pase de entrada.

Pero a quienes logren llegar al Top 3 ganarán:

- 1er Lugar: 500g
- 2do Lugar: 300g
- 3er Lugar: 200g

Premio de Consolación para quienes quedaron después del 3er lugar:

- 50g a cada jugador.

Reglas de los 6 Templos

NIVEL 2 - TEMPLO 2: DIA OPUESTO

1. ¿Cómo se Juega?:

- Todos los jugadores deben elegir un cubo de color del piso y subirse en él.
- Zay dirá las ordenes: ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA y tu deberás hacer lo **OPUESTO**.
- El jugador más lento o que se equivoque 2 veces será eliminado. Solo tienes una oportunidad de participar.

2. El código de las Palabras:

- ARRIBA = tu debes agacharte
- ABAJO = tu debes pararte
- IZQUIERDA = te moverás a la derecha
- DERECHA = te moverás a la izquierda

3. La Trampa del Color Prohibido:

Cuando Zay mencione un color específico (por ejemplo Rojo)

- Queda **PROHIBIDO** usar ese color en: Cabello, Ropa, Zapatos y Accesorios.
- Debes usar otro avatar que no tenga ese color o cambiarte lo más rápido posible de items.
- Quién sea el último en cambiarse de color será eliminado.

4. Recompensas:

A quienes logren llegar al Top 3 ganarán:

- 1er Lugar: 500g
- 2do Lugar: 300g
- 3er Lugar: 200g

Premio de Consolación para quienes quedaron después del 3er lugar:

- 50g a cada jugador.

Reglas de los 6 Templos

NIVEL 2 - TEMPLO 3: BAJA SI SABES

1. ¿Cómo se Juega?:

- Todos los jugadores deben elegir un color de la escalera y subirse a la parte más alta.
- Zay dirá una pregunta para todos al mismo tiempo, deben responder en el CHAT, quien responda correctamente baja un escalón.
- Si no sabes la respuesta a una pregunta deberás quedarte en el escalón actual y esperar la siguiente pregunta, donde responderás correctamente para bajar.
- El jugador más lento será eliminado. Solo tienes una oportunidad de participar.

2. Muerte Súbita:

- Si más de 3 personas llegan al último escalón de abajo al mismo tiempo, se activan las preguntas de Muerte Súbita.

3. Recompensas:

A quienes logren llegar al Top 3 ganarán:

- 1er Lugar: 500g
- 2do Lugar: 300g
- 3er Lugar: 200g

Premio de Consolación para quienes quedaron después del 3er lugar:

- 50g a cada jugador.

NOTA:

Las preguntas NO son difíciles, no son de calculo matemático avanzado, ni de temas que no conozcas, no son de Política ni de cultura de ningún país.

Son preguntas tan simples a las cuales debes responder en el chat lo mas rápido posible para ganar.

Reglas de los 6 Templos

NIVEL 2 - TEMPLO 4: PISA Y CORRE

1. ¿Cómo se Juega?:

- El suelo de la sala está dividido en 8 partes: Estrella, Negro (base), Nieve, Oro, Lego, Pasto, Tierra y Bloque
- Los primeros 5 jugadores se pondrán encima del piso Negro.
- Zay dirá una secuencia de pisos, por ejemplo: nieve-lego-oro
- Tu deberás correr en ese orden, pisando primero la nieve, después el lego, después el oro y regresar al piso Negro (regresar a la base)
- Quien se equivoque 2 veces en el orden queda eliminado, quien sea el más lento o llegue al final a la base, que da eliminado.
- Los ganadores de cada grupo avanzarán a la Muerte Súbita.

2. Muerte Súbita:

- Zay dirá la secuencia de pisos nuevamente + un color para la estrella de la pared, por ejemplo, nieve-lego- oro + estrella azul
- Los jugadores deben pisar los terrenos en ese orden y antes de volver a la base o piso Negro, deberán tocar la estrella y cambiar al color elegido por Zay.
- Quienes se equivoquen 1 vez en el orden quedan eliminados, quienes se equivoquen en el color de la estrella quedan eliminados

3. Recompensas:

A quienes logren llegar al Top 3 ganarán:

- 1er Lugar: 500g
- 2do Lugar: 300g
- 3er Lugar: 200g

Premio de Consolación para quienes quedaron después del 3er lugar:

- 50g a cada jugador.

Reglas de los 6 Templos

NIVEL 3 - TEMPLO 5: ECOMODA

1. ¿Cómo se Juega?:

- Los primeros 5 jugadores elegirán un color y se quedarán ahí.
- Zay dirá la temática: por ejemplo pueden ser:
 - * Un color
 - * Una estación del año (primavera, verano, otoño, invierno)
 - * Estilo random (vaquero, sirena, monstruo, demonio, angel, etc)
- Tienes exactamente 3 minutos para entrar al camerino y cambiarte
- Debes incluir al menos de 3 -5 items que representen el tema
- Si sales después del tiempo señalado, serás eliminado. Si no cumples con la temática serás eliminado. Si no tienes la cantidad de items serás eliminado.

2. Muerte Súbita:

Los jugadores de cada equipo que ganen pasarán a esta ronda.

- Zay dirá la temática para jugar, pero activará el Límite de creatividad o el Item Obligatorio: es decir, en cada tema solo puedes usar máximo 4 items o incluir un item obligatorio que Zay elija.

Por ejemplo si ella dice: Tema vaqueros + item obligatorio, quiere decir que te vestirás de vaquero usando el objeto que ella mencione, todos los avatars tienen items básicos iguales (una camisa blanca por ejemplo), entonces ella eligirá un item que tu usarás y con ese item tu deberás crear el mejor outfit.

3. Recompensas:

A quienes logren llegar al Top 3 ganarán:

- 1er Lugar: 500g
- 2do Lugar: 300g
- 3er Lugar: 200g

Premio de Consolación para quienes quedaron después del 3er lugar:

- 50g a cada jugador.

Reglas de los 6 Templos

NIVEL 4 - TEMPLO 6: SIN SILLA

1. ¿Cómo se Juega?:

- Todos los jugadores eligen un color del suelo y se quedan ahí.
- Va a sonar una canción, cuando la canción se detenga o se pause, deberás correr a sentarte en una silla.
- El jugador que quede de pie, será eliminado.
- Cada vez que un jugador se elimine, todos los demás deberán volver al color que eligieron y esperar ahí hasta que la canción vuelva a sonar.

¡Cuidado! Cuando la canción vuelva a sonar, una silla ya habrá sido eliminada, lo que significa que cada vez habrá menos sillas y debes ser super rápido.

2. Recompensas:

- Top Global: 500g

Premio de Consolación para quienes quedaron eliminados:

- 100g a cada jugador.

*¡Que comiencen los
juegos del Terror!*